

Technische Anleitung zum Erstellen eines digitalen Bilderrätsels

Ein Bilderrätsel lässt sich mit einer entsprechenden Präsentationssoftware relativ einfach selbst erstellen. Hier finden Sie eine Anleitung für die Erstellung mit dem Microsoft-Programm *PowerPoint (Version 2016)*. Selbstverständlich können sie auch andere Office-Anwendungen nutzen, z. B. Apple *Keynote* oder die Freeware *Apache OpenOffice Impress*.

Kopieren Sie zunächst in eine leere Präsentation ein beliebiges Bild. Dazu klicken Sie einfach auf die Schaltfläche → *Einfügen* → *Bilder*. Ist das gewünschte Bild in die Präsentationsfolie eingefügt, so muss es dort im Hintergrund angeordnet werden. Hierfür klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Bild und wählen dann die Schaltfläche → *In den Hintergrund*.

Im nächsten Schritt muss das Bild vollständig mit Polygonen (mehreckigen Flächen) bedeckt werden, die Sie selbst auf die Bildfläche zeichnen und anordnen. Dazu wählen Sie in der Menüleiste → *Einfügen* → *Formen* → *Linien* und dort das Werkzeug → *Freihandform-Form*. Klicken Sie nun mit dem Mauszeiger auf einen beliebigen Punkt im Bild. Bewegen Sie anschließend den Mauszeiger in eine Richtung Ihrer Wahl und ziehen Sie so eine Linie, deren Endpunkt Sie mit einem einfachen Klick fixieren. Von diesem neu gesetzten Punkt aus ziehen Sie wiederum eine neue Linie mit einem neuen Endpunkt usw. Führen Sie den Linienverlauf beliebig fort, bis Sie wieder Ihren Ausgangspunkt erreichen. Der letzte Klick muss wieder auf den Startpunkt des ersten Klicks gesetzt werden.

Aus den gezogenen Linien sollte nun eine geschlossene Fläche entstanden sein, deren Größe und Form Sie durch den Linienverlauf selbst bestimmt haben. Diese Fläche kann auch mit der Maus bewegt und somit frei auf dem Bild platziert werden. Zum Einfärben des Polygons bewegen Sie den Mauszeiger auf die Fläche, klicken dann die rechte Maustaste und wählen die Option → *Füllung*. Aus dem sich öffnenden Dropdown-Menü wählen Sie einfach eine beliebige Farbe aus.

Wiederholen Sie diesen Vorgang und zeichnen Sie so viele Polygone, bis diese das gesamte Bild verdecken. Bedenken Sie dabei, dass bei der späteren Aufdeckung schrittweise einzelne Bildteile freigelegt werden. Wählen Sie also die Größe und Lage der Polygone so, dass das darunterliegende Bildmotiv nicht allzu schnell erkennbar und dadurch zu einfach zu erraten ist.

Sind alle Polygone erstellt und das Bild vollständig verdeckt, so wird die gesamte Folie dupliziert. Gehen Sie dazu im Ansichtsfenster am linken Bildrand auf die entsprechende Folie, klicken Sie die rechte Maustaste und wählen Sie die Option → *Folie duplizieren*. Die Folie mit dem durch Polygone verdeckten Bild sollte jetzt im linken Ansichtsfenster ein zweites Mal erscheinen. Wählen Sie nun die neu duplizierte Folie aus, klicken Sie in der Großansicht ein beliebiges Polygon an, das als erstes entfernt werden soll, und drücken Sie die Entfernen-Taste (*Entf*). Das entsprechende Polygon sollte dann verschwunden sein. Diese Prozedur wiederholen Sie schrittweise (je Folie 1x), bis alle Polygone auf dem Bild entfernt sind. Die Anzahl der erstellten Folien muss der der erstellten Polygone entsprechen.

Hyperlink-Funktion

Für den Fall, dass die TN das Bild frühzeitig erraten, kann man auch auf jeder Folie einen Hyperlink-Button einfügen, der direkt zum vollständig aufgedeckten Bild führt, ohne alle Folien einzeln durchklicken zu müssen. Dafür wählen Sie zunächst die Folie aus, bei der das Bild noch vollständig mit Polygonen bedeckt ist, und platzieren dort den Hyperlink-Button. Dazu gehen Sie in der Menüleiste über → *Einfügen* → *Formen* auf die Option → *Interaktive Schaltflächen* und wählen hier → *Interaktive Schaltfläche: Nächste(r) oder Weiter* aus.

Zum Platzieren der Schaltfläche (z. B. am unteren rechten Bildrand) klicken Sie mit der linken Maustaste, halten die Taste gedrückt und ziehen die Form auf die gewünschte Größe. Danach sollte sich ein Menü öffnen (sonst per Klick mit der rechten Maustaste auf → *Link bearbeiten*), in dem Sie unter dem Punkt → *Hyperlink zu* ein Dropdown-Menü aufklappen, in welchem Sie die Option → *Folien ...* auswählen. In dem nun aufgehenden Fenster wählen Sie jetzt die Folie mit dem vollständig aufgedeckten, also von Polygonen befreiten Bild und bestätigen mit → *OK*. Nachdem der Button nunmehr konfiguriert ist, kann er durch einfaches Anklicken markiert und durch das Copy-and-Paste-Verfahren (Tastenkombination *STRG + C* und *STRG + V*) auf allen Folien, die zu dem Bild gehören, eingefügt werden.